**IDEAS EXTRA PRIMARIA**

**SEMANA 3 AGOSTO**

1. Tic-Tac-Toe (juego de gato

Que necesitas:

Cinta masking tape o de pintor, seis hojas de papel y plumón o pueden hacerlo en una hoja de papel y trazar las líneas con plumón o color.

Que haces:

Con la cinta, cree una tabla grande de tic-tac-toe en el piso. Dibuja una "X" grande en tres hojas de papel. Dibuja una “O” grande en las otras tres hojas.

(Si no tiene cinta adhesiva, puede adaptar el juego dibujando un tablero en papel y recortando piezas más pequeñas para sus marcadores "X" y "O").

Deje que su hijo elija las hojas de papel "X" u "O". ¡Entonces jueguen un juego de tic-tac-toe juntos en el suelo!

***Diga: “¡Piensa en tu próximo movimiento! ¿A dónde crees que voy a tirar ahora? ¿Dónde crees que no debería ir ahora? ¡Tic-tac-toe requiere pensar mucho!*** "

Para este juego debes tener cuidado, prestar atención y pensar antes de hacer tu elección . S i no te detienes a pensar, puedes perder el juego.

¿Por qué es importante pensar antes de actuar? (para que pueda tomar la decisión acertada)

¿Por qué  a veces es difícil recordar, detenerte y pensar?

¿Puedes recordar en un momento en el que desearías haber pensado antes de actuar?

1. **¡Peligro adelante!**

Qué necesitas:“¡Peligro adelante! Páginas de actividades "Mapas", lápices o marcadores de colores, Biblias, *(opcional)*

Qué debes hacer:

* Dale a cada niño un "mapa de ¡Peligro delante!".
* Buscar y leer juntos Santiago 1:5 en voz alta.
* Invita a los niños a colorear sus mapas y agregar algunos "peligros" en alguno de los cuadrantes.
	+ Ideas de peligros: un pantano que se hunde, una infestación de hiedra venenosa, manadas de ardillas carnívoras salvajes, un bosque de árboles de savia pegajosa, etc.
	+ Pida su mapa al niño y déjalos intentar leer los mapas, estilo Battleship® y descubri en donde están los cuadrantes peligrosos.
		- Explica que estas fichas se utilizan para marcar el camino de su oponente a través de su propio mapa.
		- Indica al primer niño que diga: "Muevo [número] espacios [adelante/atrás/izquierda/derecha]".

**Qué debes decir:**

“¡Estos mapas tienen peligros ocultos! Me alegro de que puedas ver el mapa completo y  **pensar antes de actuar.** Hay muchas ocasiones en las que un poco de información nos ayudaría a tomar la decisión acertada**.**

“¿Alguna vez has estado jugando con un amigo y él quiere jugar o ver un programa del que no estás seguro? Si te detienes y **piensas antes de actuar,**¿a dónde puedes acudir para obtener más información y hacer una buena elección? *(Tus padres, los padres de los otros niños, reseñas en línea)*

“¿Qué pasa si no estás seguro de cómo hacer la tarea que mandó tu maestro? Podrías apresurarte y hacerlo a tu manera, lo que sería correcto o podrías **pensar antes de actuar.**¿Qué te parecería pensar antes de actuar en esa situación?*(enviar un correo electrónico a su maestro, preguntarle a un compañero de clase, hablar con tus padres o un hermano mayor)*

"Lo mejor que puedes hacer cuando necesitas **pensar antes de actuar**es orar y pedirle sabiduría a Dios. Nuestro versículo nos recuerda que Él siempre nos dará lo que necesitamos para tomar la decisión sabia. Él puede ver todo el mapa, ¡en realidad todo el mundo! Y Él puede ayudarnos a decidir qué decisión tomar cuando actuemos”.

1. **Detente. Piensa. Actúa**

Qué necesitas: "Detente. Piensa. Actúa". Páginas de actividades, marcadores o lápices de colores, cinta adhesiva,

Qué debes hacer:

* Dale a cada niño una insignia de "Detente. Piensa. Actúa".
* Coloca los materiales para colorear.
* Anima a los niños a colorear sus insignias.

Qué debes decir:

Nuestra historia bíblica de hoy nos recordó que debemos detenernos, pensar y luego actuar. El rey Salomón, de quien hablamos la semana pasada, escribió un versículo sobre eso. *El prudente ve el peligro y lo evita. El inexperto sigue adelante y sufre las consecuencias. (Proverbios 22:3, NVI)*

"¿Cuándo debes dejar de hacer lo que estás haciendo y **pensar antes de actuar?***(Invita a respuestas).*

“¿Alguna vez te has quedado tan atrapado en lo que hacías (jugando un juego en línea, dibujando o construyendo algo), que ni siquiera escuchaste lo que te dijo un adulto, como tus padres o tu maestro? Sí, eso no conduce a cosas buenas.

“¿Qué pasa cuando sabes que debes detenerte y pensar en la elección sabia, pero sigues adelante a toda velocidad? ¿Cuándo sucede eso a menudo contigo? *(Invita a que respondan; por lo general, esto sucede con los amigos, cuando quieres seguirle el ritmo a tus hermanos mayores o verte cool).*

"Hay muchas ocasiones en las que deberías **pensar antes de actuar".**