IDEAS EXTRA PRIMARIA

1. **PREGUNTAS PARA REFLEXIONAR** 
   1. ¿Cómo celebró tu familia a Jesús esta Navidad?
   2. ¿Cuál fue tu comida favorita esta Navidad?
   3. ¿Cuál es una de las cosas especiales que hace tu familia en Navidad que realmente te gusta?
2. **DIBUJOS DE PAZ**

**Qué necesitas:** Papel de dibujo, lápices de colores, marcadores y/o crayones; reproductor de música con música clásica

**Qué debes hacer:**

* Reparte una hoja de papel a cada niño.
* Coloca los materiales para colorear.
* Pide a los niños que dibujen algo que les haga pensar en la paz. Algunos ejemplos son:
  + un lugar
  + una persona
  + un animal de peluche querido o una manta
  + una ilustración de un libro
  + una escena de una película
  + letras de una canción
* Mientras los niños dibujan, pon música tranquila. Tú tambien haces un dibujo para compartie con ellos.

**Qué debes decir:**

*Invita a los niños a compartir por qué dibujaron esas cosas*

***[Hazlo personal] (Comparte lo que dibujaste. ¿Por qué lo que dibujaste te recuerda a la paz?)***

“¡Estos dibujos realmente me hacen sentir en paz! Y me gusta que todas sean tan diferentes, me recuerda que ***[Conclusión]* la paz de Dios es para todos.** ¡Incluso cuando la vida NO sea como estas imágenes, y las cosas salgan mal, o te sientas triste y molesto, recuerda que ***[Conclusión]* la paz de Dios es para todos,**en todas partes, todo el tiempo!"

*Preguntas opcionales para discusión con niños más grandes*

* ¿Cuál es su definición de paz?
* ¿Cómo alguien tiene paz? ¿Cómo saber si alguien tiene paz o está en paz?
* ¿En qué se diferencia la paz de Dios, o es igual, que tu respuesta? ¿Cómo lo sabes?

1. **EL VERSÍCULO**

Lo que necesitan: Imprimir las tarjetas y recortarlas por las lineas.

Que hacer: El niño recorta las tarjetas y las pone boca abajo, mezclarlas y ponerlas en una bolsa de plastico obscura.

Mete la mano y saca uns tarjeta, debe irlas sacando en orden para ir formando el versiculo del mes. Si la que saca no corresponde a la palabra o frase que sigue, la vuleve a meter y saca otra hasta encontrar la correcta.